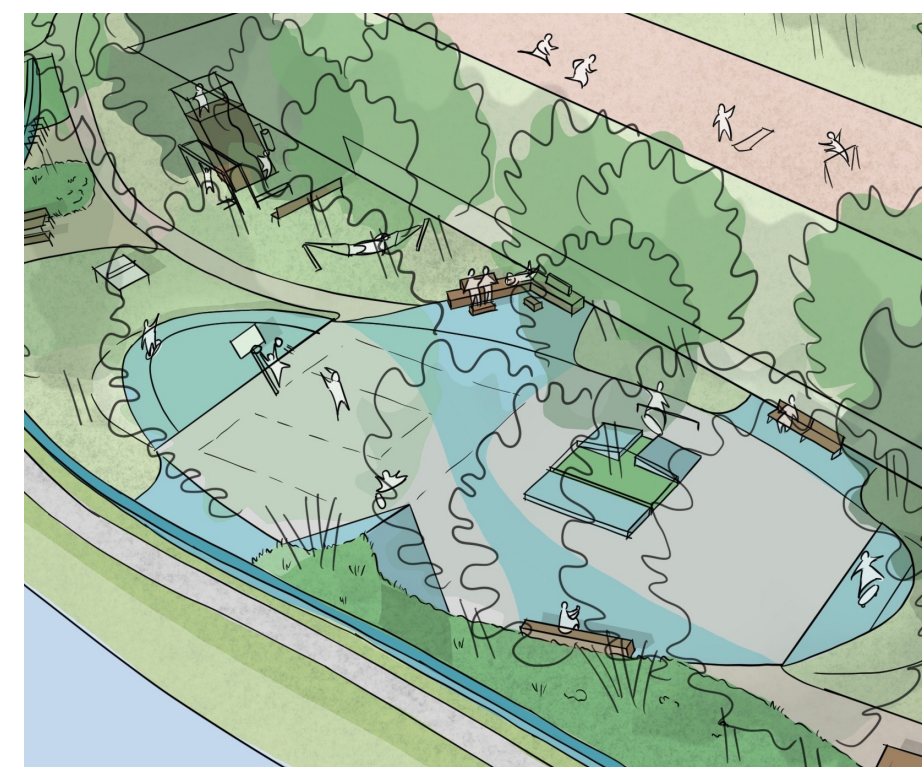




ÚPRAVA CENTRA OBCE KVASINY OLŠINY A HASIČSKÁ ZBROJNICE

STUPEŇ: STUDIE
KLIENT: obec Kvasiny
NÁVRH: Land05
DATUM: 12/2024

1/	IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE	3
2/	ÚVOD DO STUDIE	4
3/	ŘEŠENÁ LOKALITA - OLŠINY A HASIČSKÁ ZBROJNICE	12
4/	STAV - FOTODOKUMENTACE	13
5/	STAV - SITUACE S NÁVRHEM KÁCENÍ	14
6/	NÁVRH - SITUACE	15
7/	NÁVRH - VIZUALIZACE.....	18
8/	NÁVRH - POVRCHY	20
9/	NÁVRH - VEGETACE	21
10/	NÁVRH - MOBILIÁŘ A ZÍDKA.....	22
11/	NÁVRH - HERNÍ PRVKY	23
12/	NÁVRH - SKATEPARK A HASIČSKÁ VĚŽ.....	24
13/	ORIENTAČNÍ VÝKAZ VÝMĚR	25
14/	PŘÍLOHY.....	26
	• ARCHITEKTONICKÁ SITUACE	
	• KOORDINAČNÍ SITUACE	
	• SKATEPARK - CELKOVÁ SITUACE	
	• SKATEPARK - ŘEZY	
	• ORIENTAČNÍ PROPOČET REALIZACE	

Název projektu:

Úprava centra obce Kvasiny

- OLŠINY A HASIČSKÁ ZBROJNICE

Místo stavby:

Obec Kvasiny

Investor:

Obec Kvasiny

Kvasiny 81

517 02 Kvasiny

IČ: 00275026

Zhotovitel:

Land05 Ateliér zahradní a krajinářské
architektury

Prvního pluku 347/12a

186 00 Praha 8- Karlín

tel: +420 603 365 158

email: forejtova@land05.cz

web: www.land05.cz

Autorky návrhu:

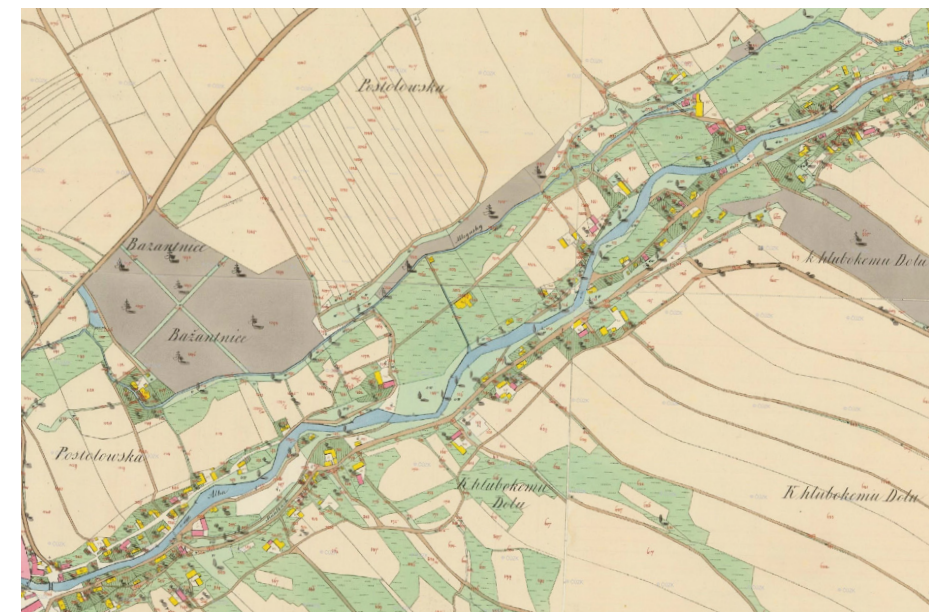
Ing. Martina Forejtová, ČKA 03 779

Ing. et Ing. arch. Monika Šafářová

Datum:

12/2024

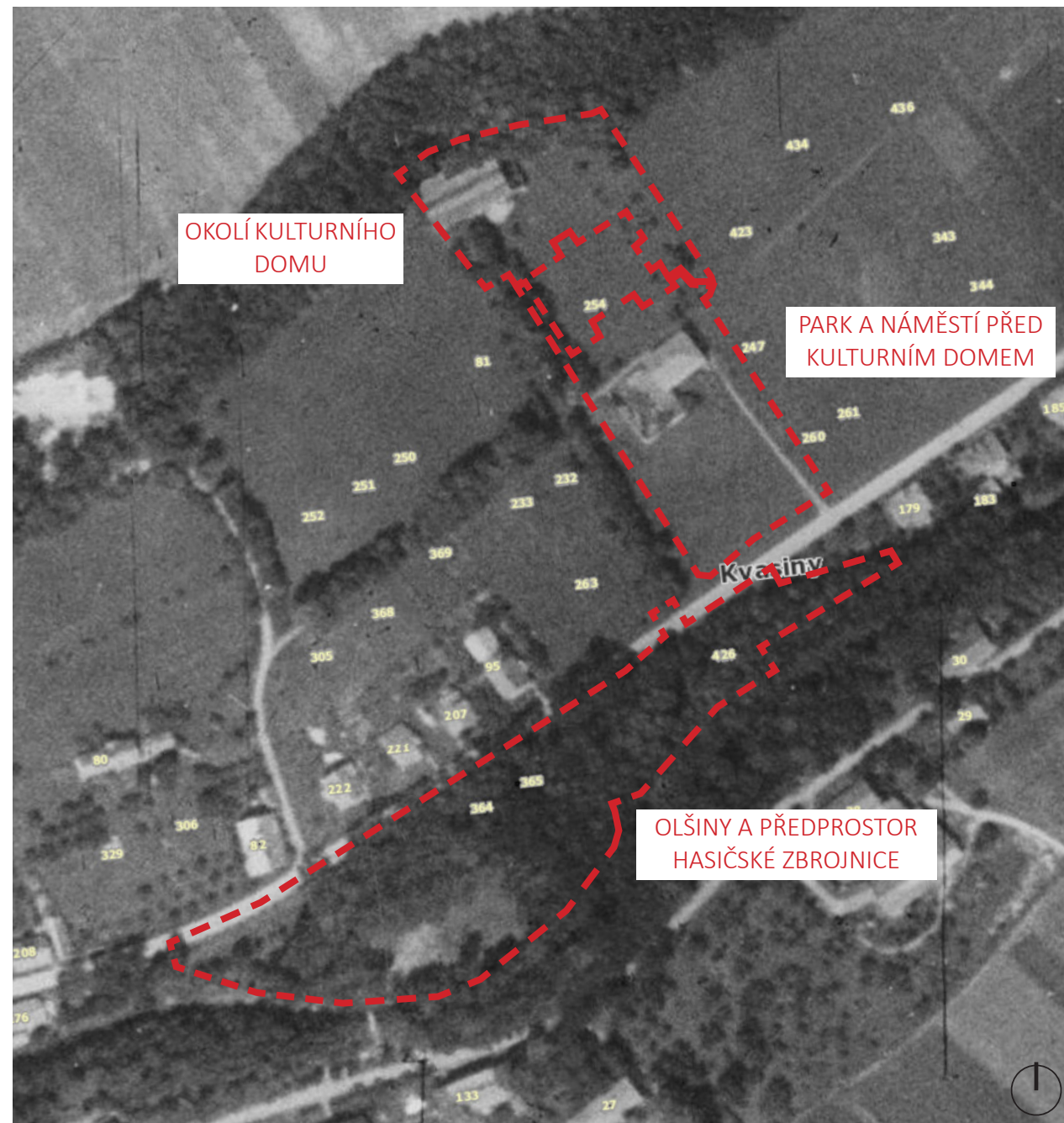
ÚVOD DO STUDIE PROJEKTU ÚPRAVY CENTRA OBCE KVASINY



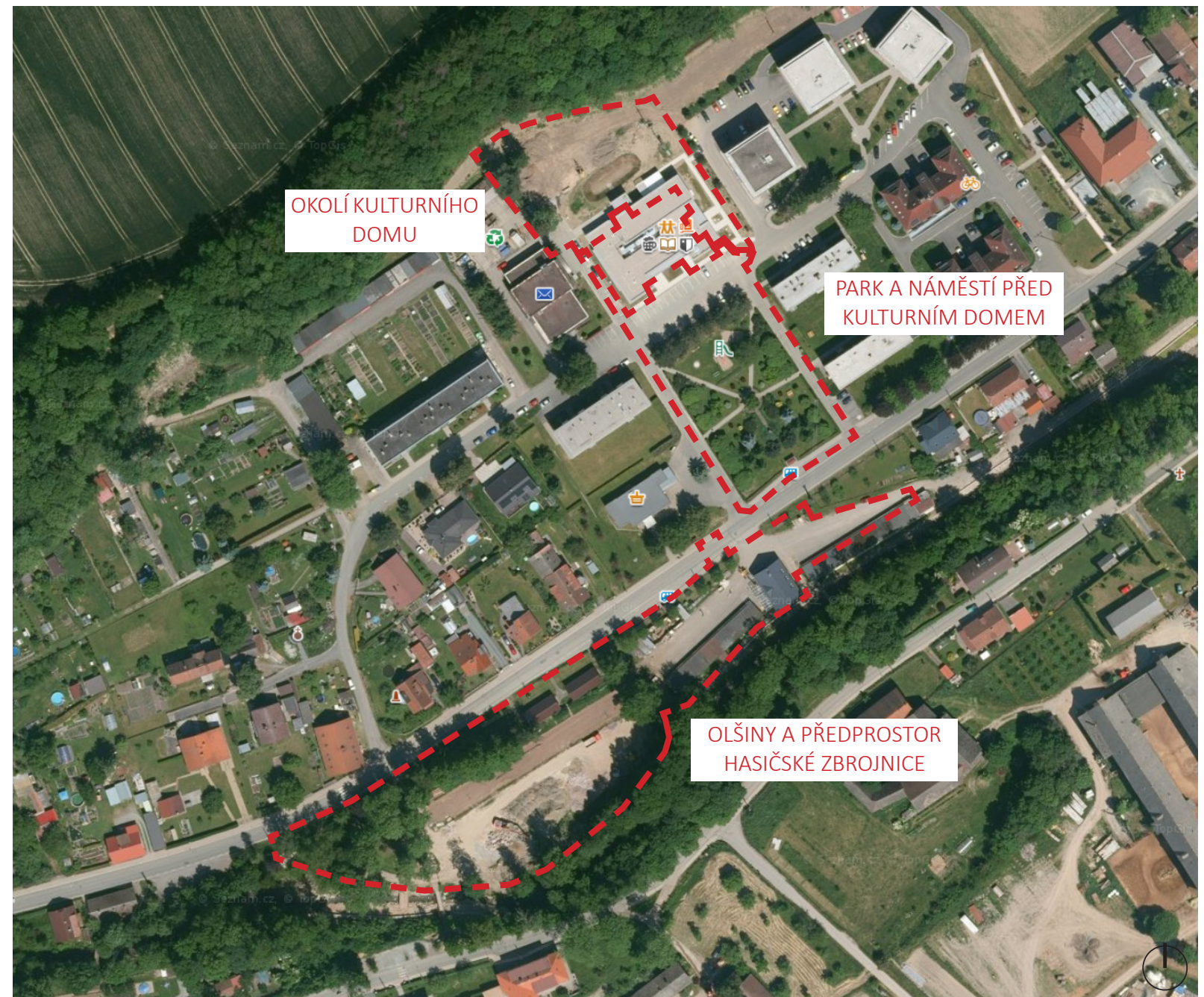


Obec Kvasiny se v historii vyvíjela jako ulicový typ obce – obec postupně rostla podél komunikace a řeky Bělá. V západní části obce se nachází renesanční zámek s parkem a křížení hlavních komunikací, kde by se logicky soustředilo historické centrum obce.





50. léta



současnost

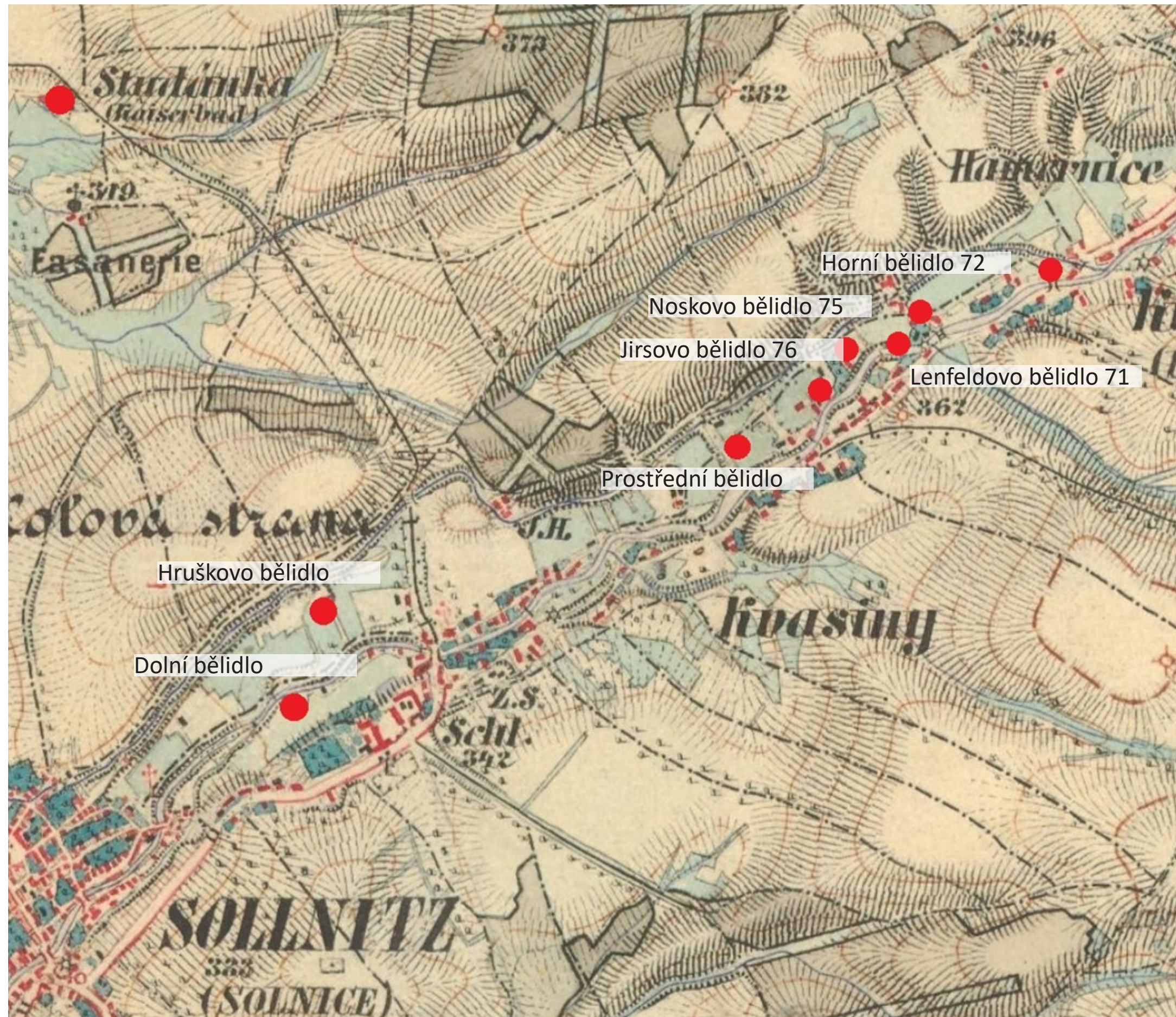
Studie navazuje na předchozí fázi projektu- koncept úpravy centra obce Kvasiny.

V rámci studie jsou řešená 3 území.

1. Okolí kulturního domu
2. Park a náměstí před kulturním domem
3. Olšiny a předprostor hasičské zbrojnice

Území prošla od 50. let minulého století velkými změnami, přičemž každé z nich má svůj specifický charakter, který ve studii rozvíjíme.

HISTORIE OBCE A BĚLIDEL

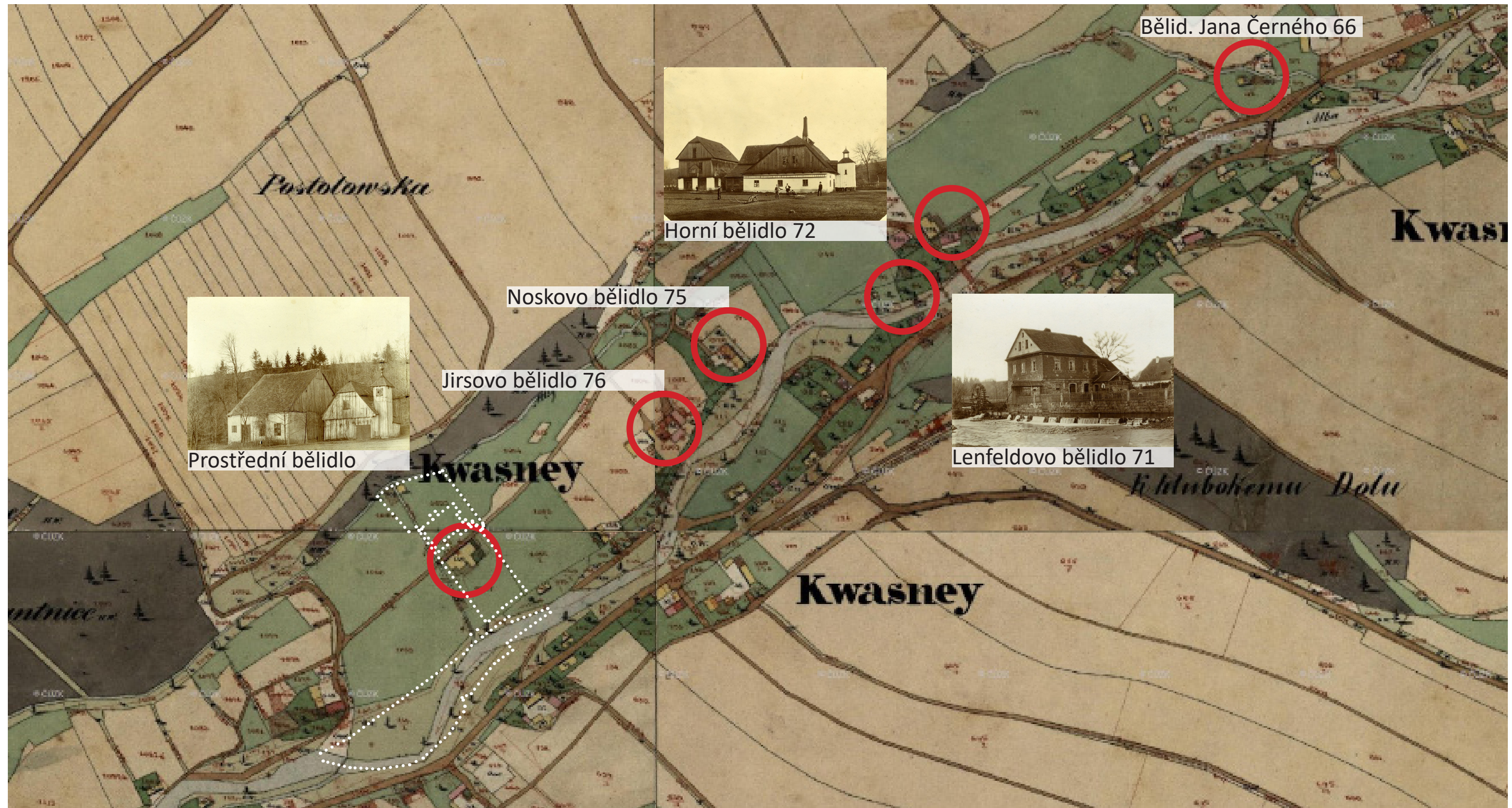


Co se týká luk v obci, bývaly v Kvasínách určitým fenoménem. Některé velké louky v obci byly navázané na přírodní bělidla, která byla v okolí široce známá.

Bělidla byla stavbami, kde se bělily látky. Byla většinou zřizována tam, kde existovaly i tkalcovny, ale kde byl hlavně dostatek měkké vody a dostatečně velká travnatá plocha.

Proces bělení byl založen na máčení prádla v kádích střídavě v horkém a studeném roztoku, následném praní a rozprostření prádla na trávniku, kde se prádlo polévalo vodou a nechalo se na něj působit sluneční paprsky.

r. 1840



Přímo v řešeném území tohoto projektu se nacházelo takzvané Prostřední bělidlo, které bylo přibližně mezi dnešním parkem a Dlouhou strouhou. Dlouhá strouha k bělidlům dováděla vodu nutnou k bělení prádla pomocí vodních kanálků.



KONCEPT - TVORBA CENTRA S ODKAZEM NA HISTORII

Inspirovat se historií a podpořit tak budoucí charakter centra obce.

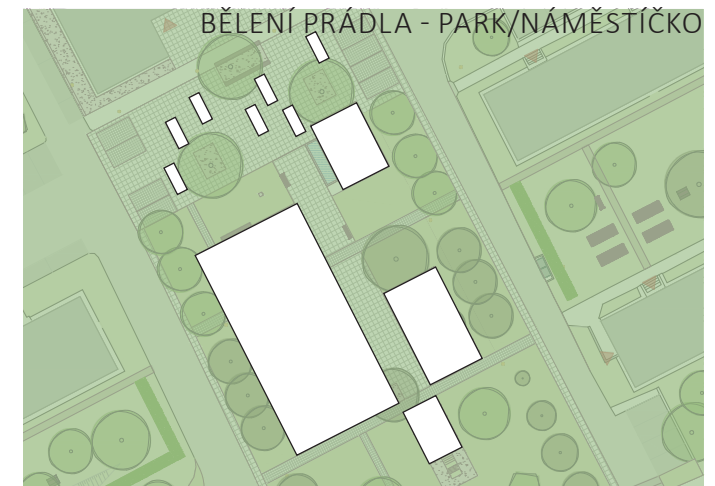
V návrhu se inspirováme historií místa - existencí bělidel a luk, kde se prádlo bělilo. Bílé látky rozprostřené po zelené trávě... tento motiv vkládáme do nově navrženého náměstíčka s parkem ve formě odlišné dlažby a pobytových míst.



ODKAZ NA HISTORII KVASIN - BĚLIDEL



BĚLENÍ PRÁDLA - PARK/NÁMĚSTÍČKO



KONCEPT - PĚŠÍ PROSTUPNOST A VAZBY



Prostupnost jako důležitá součást fungujícího urbanistického celku - prostupnost jak ve smyslu lokálním, tak i prostupnost do okolní krajiny.

Návrh úpravy parku a náměstíčka před obecním úřadem/ kulturním domem podporuje prostupnost v centrální části a umožňuje rychlý průchod od úřadu k zastávce.

V severní části navrhujeme koncepčně novou vycházkovou trasu podél náhonu. Tato trasa je vizí do budoucna, nicméně v ní vidíme velký rekreační potenciál a vytvoření alternativní cesty k cestě podél hlavní silnice.

Mezi parkem a prostorem u hasičské zbrojnice navrhujeme nový přechod pro chodce pro bezpečnější pohyb lidí v okolí hlavní komunikace.

KONCEPT - VEŘEJNÝ PROSTOR A ŽIVOT V OBCI - ŘEŠENÉ LOKALITY



Celkovou reorganizací prostoru a návrhem nových prvků podporujeme život v obci a její hlavní ohniska, která dohromady vytváří příjemné centrum.

Vznikají zde tři hlavní body zájmu:

1. centrální část před kulturním domem/ obecním úřadem s parkem a náměstíčkem

2. zahrada s posezením a hřištěm za kulturním domem/ obecním úřadem

3. sportoviště v Olšinách v blízkosti řeky Bělá



OLŠINY A HASIČSKÁ ZBROJNICE





Mezi samoobsluhou a hasičskou zbrojnicí chybí bezpečné místo, kde by lidé mohli přecházet, za hasičskou zbrojnicí je dále mostek a schody vedoucí na jižní břeh řeky Bělá, zaručení bezpečného přecházení mezi těmito místy se tak nabízí.

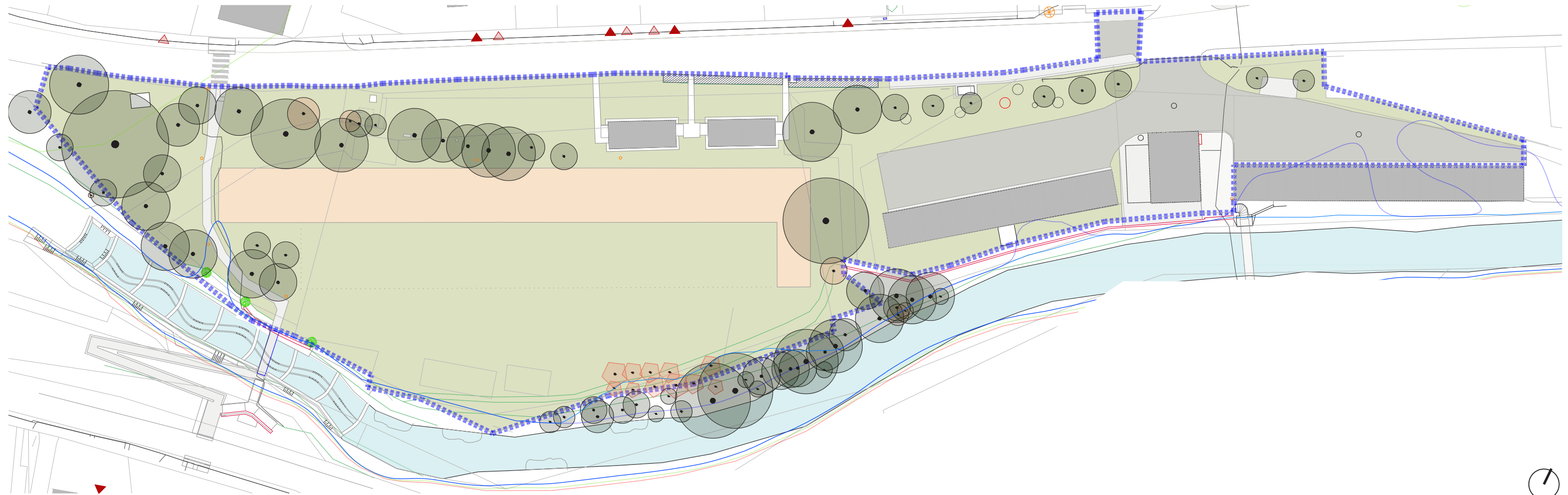
Před garážemi se také skýtá množství nevyužitého prostoru, který je zde možné zpracovat jinak a využít ho například pro plochy určené k parkování, kterých v centru obce není dostatek.

Olšiny jsou v současnosti z části dotvořené jako sportovní areál. Jižní strana je rovná, ukončená protipovodňovými opatřeními okolo řeky Bělá ve formě terénních valů nebo protipovodňových zdí.

V prostoru hlavní plochy Olšin se nachází běžecká dráha pro hasičský sport a plocha pro trénování nebo aktivní pořádání soutěží družstev.

U hlavní komunikace jsou také dva domky z nichž jeden již dnes slouží jako klubovna hasičské mládeže.





LEGENDA

STÁVAJÍCÍ POVRCHY / PRVKY

	betonová dlažba
	asfalt
	štěrk
	travobylinný porost
	tartan
	vodní plocha

	hranice řešeného území
	katastrální hranice
	stavba
	vstup

	osvětlení - stožárové
--	-----------------------

	poklopy (sítí - kanalizace apod.)
--	-----------------------------------

	strom listnatý/ jehličnatý stávající
--	--------------------------------------

	strom listnatý/ jehličnatý ke kácení
--	--------------------------------------

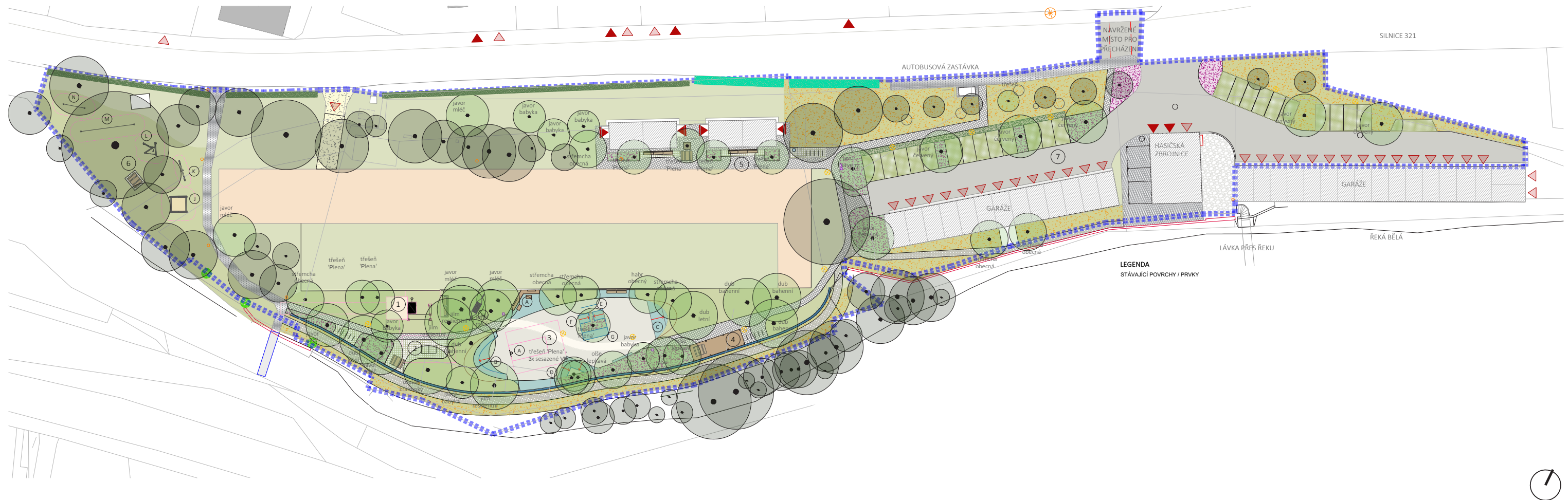
	keř stávající
--	---------------

	keř ke kácení
--	---------------

	keřový porost stávající
--	-------------------------

Ke kácení jsou dřeviny navrženy z důvodu kolize s návrhem nebo z důvodu zhoršeného zdravotního stavu - více viz. dendrologický průzkum.*

*Podrobný dendrologický průzkum byl proveden mezi měsíci březen až květen v roce 2024 - Dendrologický průzkum Kvasiny - vybrané území (Motl, Valášek - www.stromservis.cz).



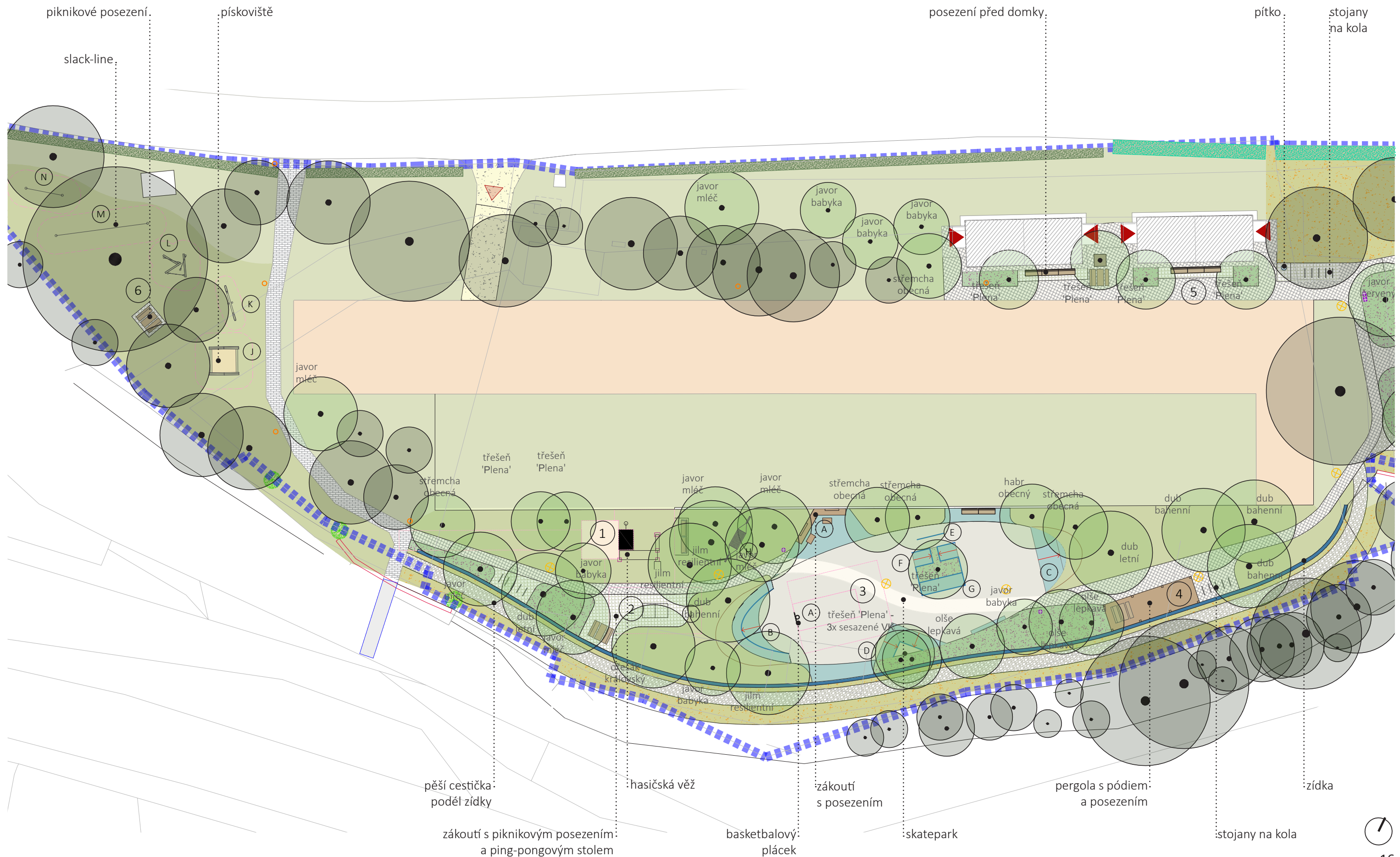
Ve východní části řešeného území doplňujeme hlavní ulici o nový přechod pro chodce pro zvýšení bezpečnosti přecházejících mezi samoobsluhou/parkem a Olšinami. Před garážemi u hasičské zbrojnice navrhujeme úpravu ve formě zvětšení zpevněné plochy, ale zároveň její využití pro nová parkovací stání s výsadbou stromořadí. Parkovací místa jsou navržena s povrchem za zatravnňovací dlažby.

Olšiny v západní části řešeného území navrhujeme doplnit o skatepark s dalšími doprovodnými aktivitami - basketbalový koš, ping-pongový stůl, mobiliář, pergolu s pódiem a posezením, hasičskou věž, pítka a herní prvky.

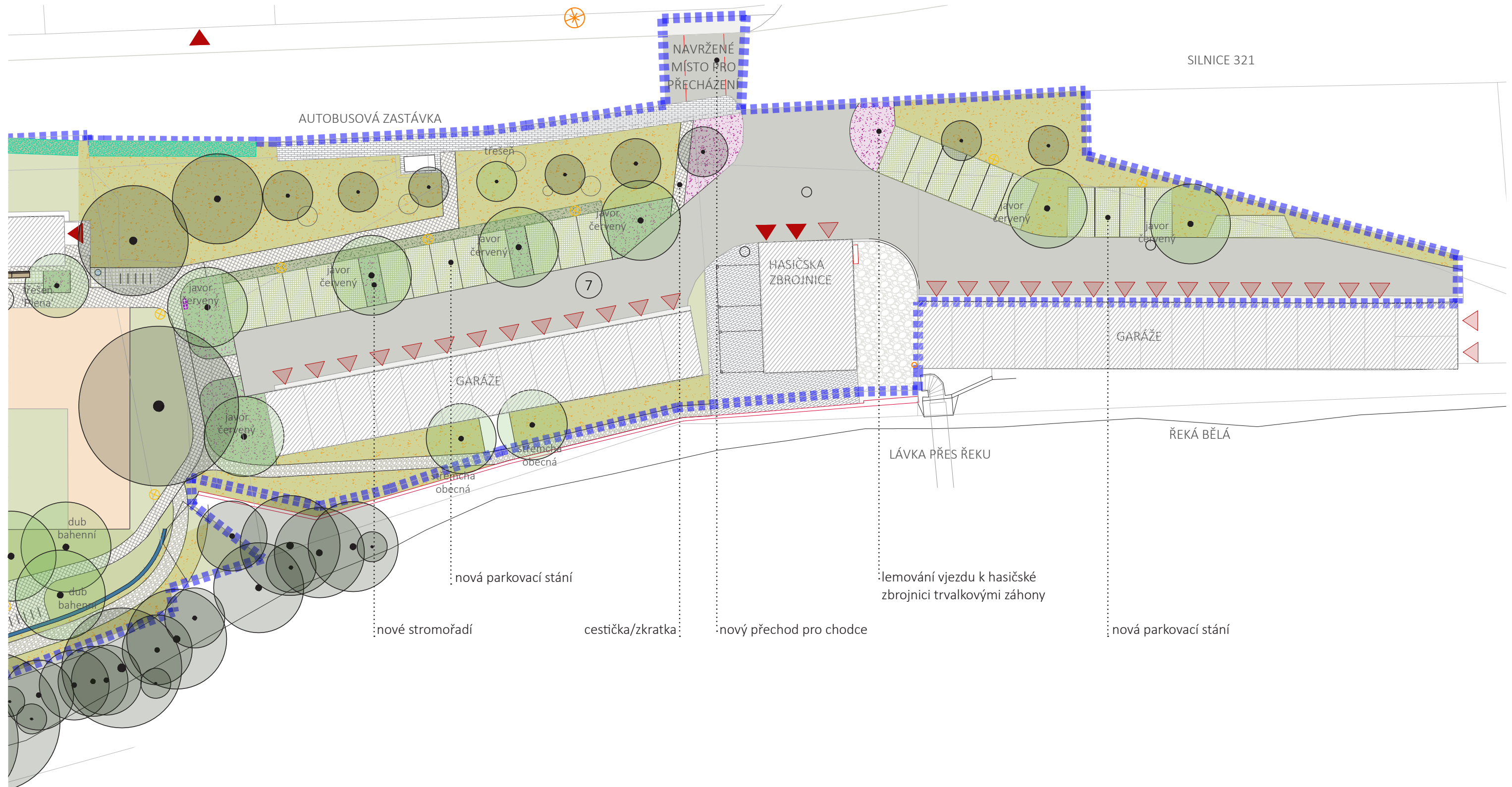
Celé nové sportoviště ohraničujeme z jižní strany menší zídka - „stuhou“, odkazující na historii tkalcovny v Kvasínách. Zídka bude multifunkční, ohraničuje prostor, slouží jako pobytová k posezení, ale zároveň také brání zakutálení míče, skateu apod. Podél zídky poté vede cestička pro pěší. Ze severní strany chráníme sportoviště sítí, aby nedocházelo k možné kolizi s manipulací hasičskými hadicemi.

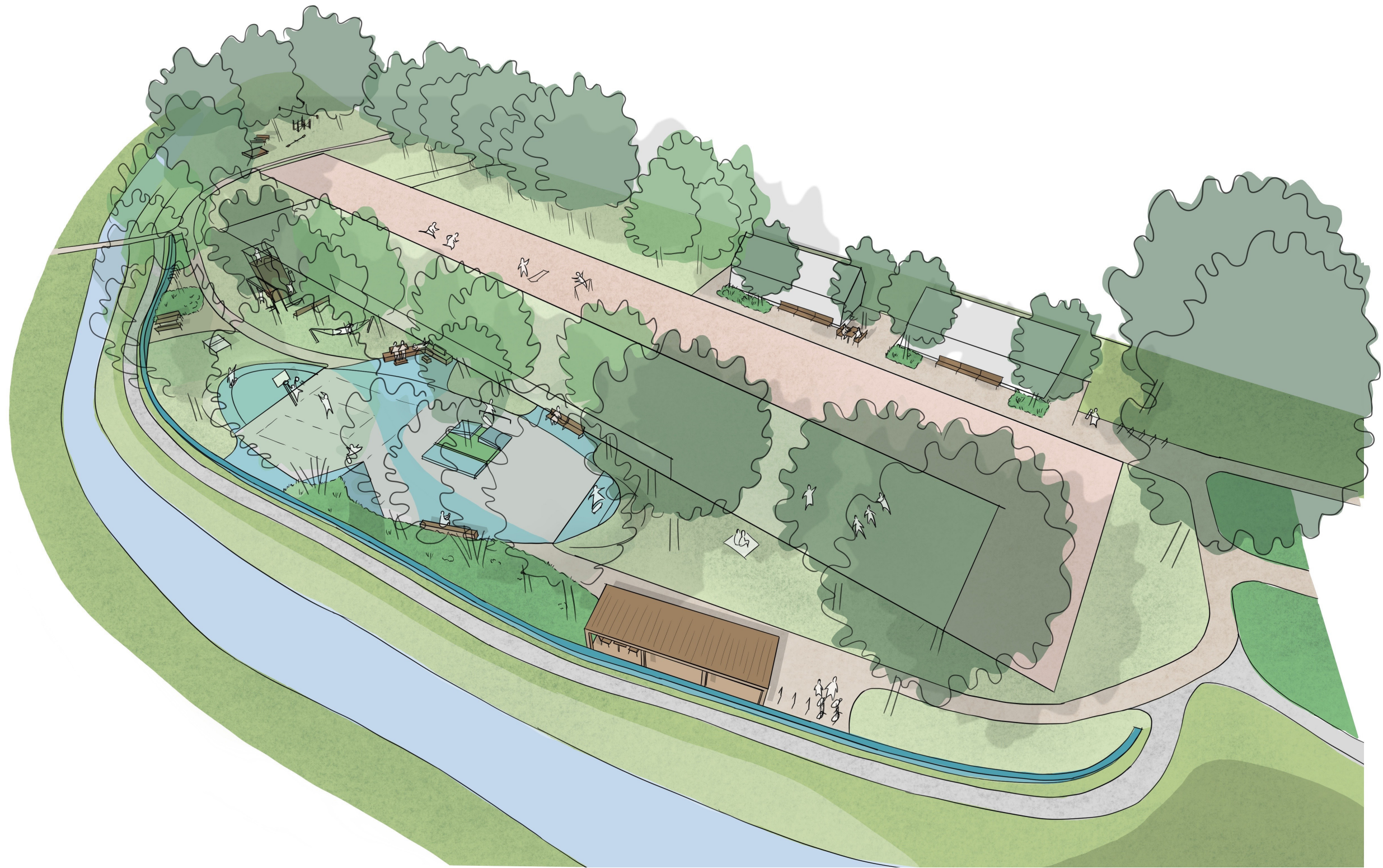
Na západě doplňujeme lesík o piknikové posezení a herní prvky - slack-line a kulebové dřevěné herní prvky s pískovištěm.

NÁVRH - SITUACE - ZÁPADNÍ ČÁST - OLŠINY



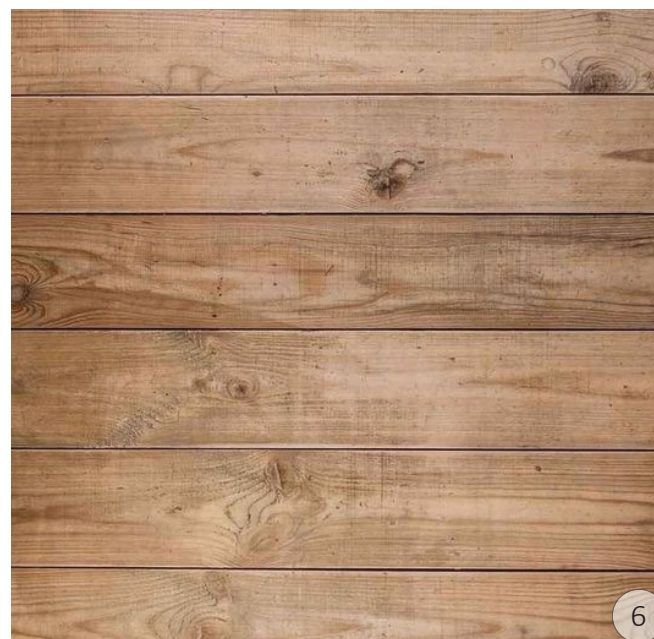
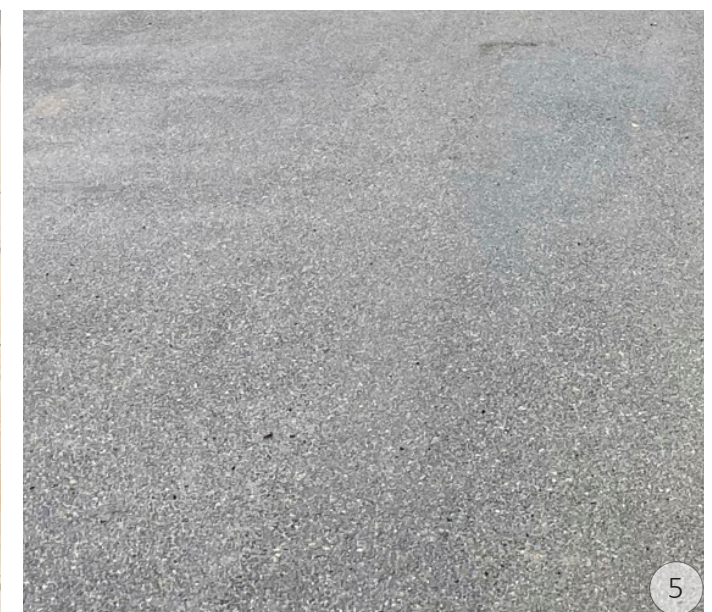
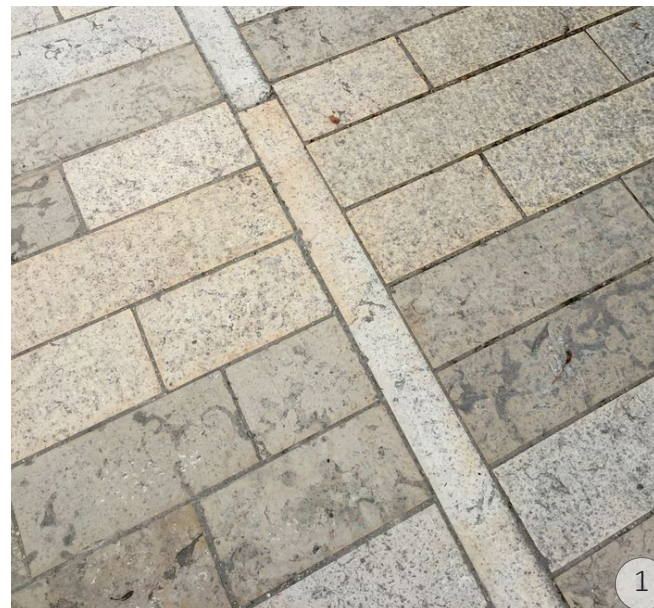
NÁVRH - SITUACE - VÝCHODNÍ ČÁST - PŘEDPROSTOR HASIČSKÉ ZBROJNICE



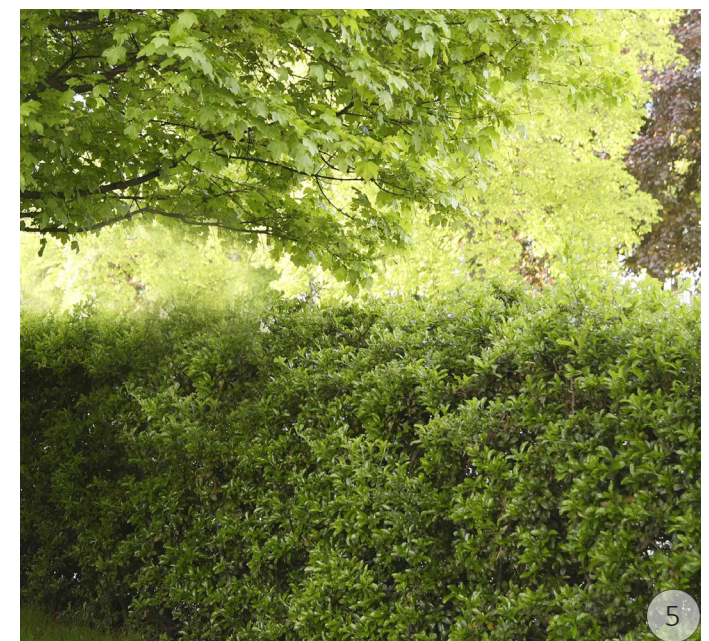




- 1 DLAŽBA BETONOVÁ NEBO KAMENNÁ
vytvářející hlavní pěší okruh vedoucí Olšinami
- 2 DLAŽBA S ŠIRŠÍ SPÁROU
použitá na odpočívadlech s pobytovou funkcí
- 3 ŠTĚRK
na cestičce za zídou podél řeky
- 4 PROBARVENÝ BETON
v ploše skateparku pro vyznačení hlavních prvků, klidových zón a cestičky vedoucí skrz skatepark
- 5 ASFALT
u parkoviště mimo parkovací stání
- 6 DŘEVO
bude použito jako povrch pod pergolou/ altánem pro evokování charakteru pódia
- 7 ZATRAVNŮVACÍ DLAŽBA
bude použita u hasičské zbrojnice pro parkovací stání



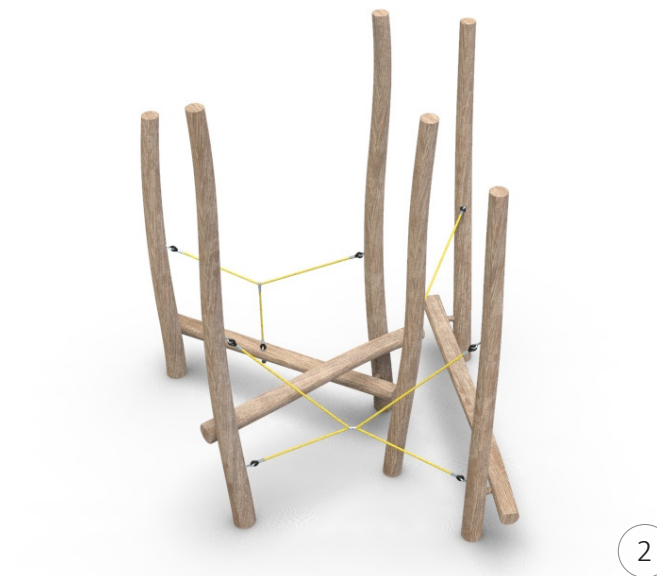
- 1 **BYLINNÝ TRÁVNÍK**
bude odolný a bude podporovat druhovou rozmanitost jak fauny, tak i flóry
- 2 **LOUKA**
pestrobarevná louka podporující druhovou rozmanitost jak fauny, tak i flóry
- 3 **PODROST**
plošné trvalkové, travinné a keřové výsadby
- 4 **NOVÉ VÝSADBY STROMŮ**
podporující přirozenou druhovou skladbu v okolí řeky Bělá a doplnění o nové rezistentní a kvetoucí druhy
- 5 **ŽIVÝ PLOT**
chránící části parku a vytvářející pohledové bariéry od silnice a od parkoviště



- 1 LAVIČKY
pro posezení u domků a u skateparku
- 2 ATYPOVÉ POSEZENÍ
umožňující ležérnější posezení u skateparku
- 3 ODPADKOVÉ KOŠE
pro čisté Olšiny
- 4 PIKNIKOVÉ STOLY
na pobytových plátcích u skateparku a v západním lesíku
- 5 STOJANY NA KOLA
pro zaparkování kol poblíž hlavních aktivit v Olšinách
- 6 PÍTKO
pro osvěžení v horkých letních dnech
- 7 ALTÁN S PÓDIEM
altán/pergola umožňující kryté posezení, vyhlašování vítězů při sportovních soutěžích a další využití
- 8 ZÍDKA PODÉL OLŠIN
betonová zídka plnící funkci jak protipovodňovou, tak i pobytovou



- 1 VAHADLOVÁ HOUPAČKA
pro společné hry dětí
- 2 LANOVÁ PROLÉZAČKA
z akátových kulatin
- 3 BASKETBALOVÝ KOŠ
v prostoru skateparku
- 4 PÍSKOVIŠTĚ
pro hry nejmenších v lesíku u piknikového posezení
- 5 PING-PONGOVÝ STŮL
pro menší pingpongové zápasy ve dvou
- 6 SLACK-LINE
v prostoru lesíka v západní části Olšin



1 BANG

2 ZÍDKA

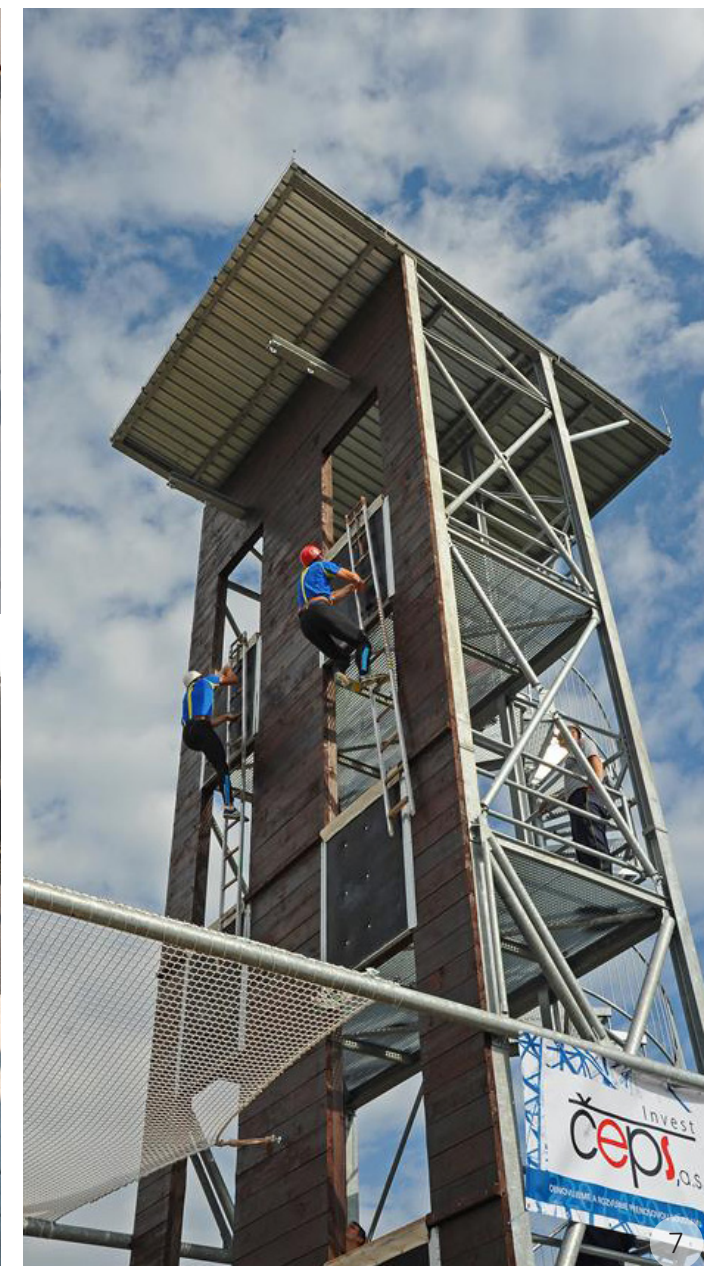
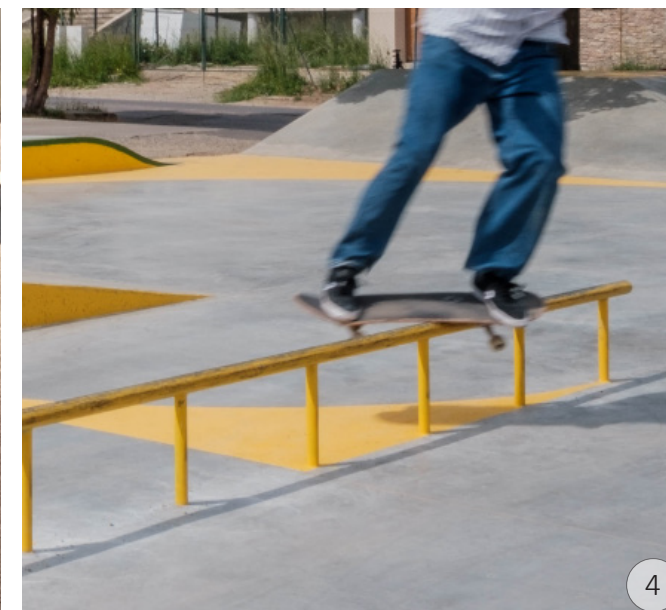
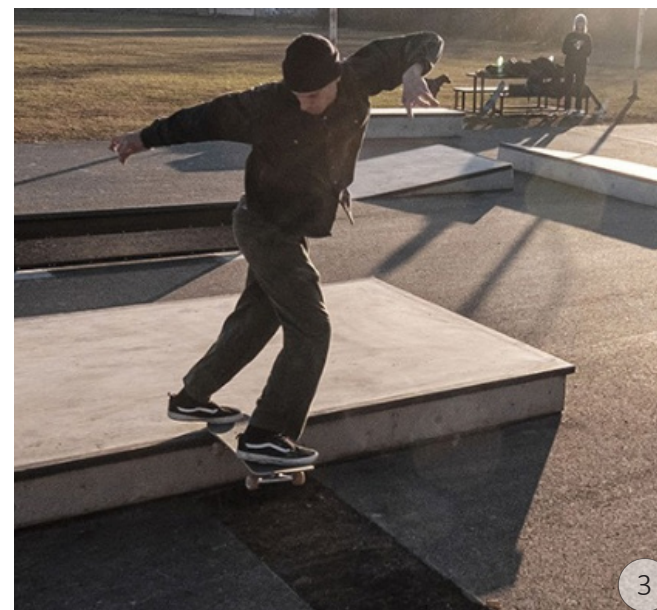
3 MANUAL PAD

4 RAIL

5 ROHOVÝ BANG

6 TRANSFER/SKOČKA

7 HASIČSKÁ VĚŽ



POLOŽKA	POČET JEDNOTKA	
BOURACÍ PRÁCE A KÁCENÍ		
kácené stromy	16,00	ks
kácené keře	1,00	ks
demolice asfaltového povrchu	339,90	m ²
demolice betonových desek	23,10	m ²
demolice betonové dlažby	47,94	m ²
VEGETAČNÍ PRVKY		
stromy na rostlém terénu	52,00	ks
živý plot š. 1 m	143,23	bm
trvalkový záhon	56,05	m ²
půdopokryvný záhon	268,36	m ²
travobylinný porost	1208,29	m ²
štěrkový trávník	60,00	m ²
STAVEBNÍ ÚPRAVY		
Dlažby a povrchy		
betonová dlažba maloformátová	388,037	m ²
dlažba s širší spárrou (zasakovací dlažba)	103,122	m ²
dlažba zatravnovací	319,733	m ²
písek (v pískovišti)	6,578	m ²
štěrková cesta	240,37	m ²
dřevěné podium	30,00	m ²
písek s pilinami (dopadový povrch u hasičské věže	16,62	m ²
propustný hutněný štěrk (stromová mísa)	1,69	m ²
MOBILIÁŘ A DROBNÁ ARCHITEKTURA		
Drobná architektura		
hasičská věž	1,00	kpl
zídka z probarveného betonu - v. 0,7 m, š. 0,4 m	109,50	bm
pergola dřevěná - d. 10, š. 3 m)	1,00	kpl
oplocení podél hřiště - v. 2,2 m	43,00	bm
Mobiliář		
pítko (+ přípojka pro vodu)	1,00	ks
lavička s opěradlem a područkami	2,00	ks
lavička s opěradlem	8,00	ks
piknikový stůl s posezením	4,00	ks
sedací sestava d. 7,4 m, š.0,7 m se 2 stoly - atyp	1,00	kpl
hammock	1,00	kpl
odpadkový koš se stříškou	2,00	ks
trojitý koš pro tříděný odpad se stříškou	1,00	ks
stojan na kola	15,00	ks
informační cedule u skateparku	1,00	ks
osvětlení stožárové v. 3,5 m	12,00	ks
Herní prvky		
pingpongový stůl	1,00	ks
lanová prolézačka (ref. Mido set, hřištěcz)	1,00	ks
pískoviště (bez písku) (ref. Sanbo, hřištěcz)	1,00	ks
vahadlová houpačka (ref. Seso, hřištěcz)	1,00	ks
slack line d. 10 m (ref. richter spielgerate)	1,00	ks
slack line d. 5 m (ref. richter spielgerate)	1,00	ks

SKATEPARK KVASINY

Základní popis stavby

Skatepark je speciálně navržený prostor určený pro jízdu na skateboardech, kolečkových bruslích, BMX kolech a koloběžkách. Je tvořen různými prvky a překážkami, které napodobují uliční prostředí nebo poskytují jedinečné možnosti pro provozování těchto sportů. Mezi nejčastější prvky patří rádiusy, funboxy, grindovací zábradlí, schody, rampy, minirampy, bowly a další konstrukce určené pro skákání, grindování a jiné triky. Primárním použitým materiálem je beton a kov.

Účel stavby

Skatepark jsou plochy a objekty určeny pro sportovní činnost a odpočinek ve volném čase, který přináší člověku fyziologické zotavení, psychické uvolnění a vnitřní uspokojení, obohacuje intelekt a přispívá k růstu osobnosti. Stavba má veřejný charakter a slouží ke sportu a relaxaci široké veřejnosti. Skatepark je navržen tak, aby umožňoval jak začátečníkům, tak pokročilým jezdcům trénovat své dovednosti v bezpečném a kontrolovaném prostředí.

Architektonické řešení

Tvarově plocha skateparku vychází z upravené elipsy, na které jsou rozmístěny jednotlivé na sebe navzájem navazující překážky. V rámci plochy skateparku jsou navrženy plochy zeleně. Na samotný skatepark navazují odpočinkové zóny s lavičkami a přístupové cesty pro pěší.

Plocha i překážky skateparku jsou vytvořeny z armovaného betonu nebo pozinkované oceli, překážky jak betonové, tak kovové mohou být barevně upraveny.

CELKOVÁ ROZLOHA SKATEPARKU	- 436,4 m2
ODPOČINKOVÉ ZÓNY	- 54,4 m2
BETONOVÁ PODLAHA SKATEPARKU	- 308,8 m2
BETONOVÉ PŘEKÁŽKY	- 62,5 m2
ZATRAVNĚNÝ POVRCH	- 8,4 m2
ŠTĚRKOVÁ PLOCHA	- 1,3 m2

Stavební řešení

Betonový monolitický skatepark bude založena na betonových základech obvodových stěn překážek a zhutněném štěrku na stávajícím rostlém terénu. Výplně překážek budou z vhodného recyklátu, který bude vyskládán do potřebného objemu a přesně vytvarován. Na takto připravené podloží bude umístěno armování.

Betonový skatepark je tvořen tvarově členitými plochami, výškově dělenými schody, tzv. bangy a rádiusy (nájezdové rampy), zídky a zábradlími. Rádiusy mají na své horní hraně coping – kovová trubka pevně kotvená s železobetonovou konstrukcí překážek. Zídky mají v obvodových hranách zapuštěný jekl, kotvený do železobetonové konstrukce. Ostatní hrany betonových prvků jsou ponechány „přírodní“ betonové, je však nutné zbrousit hranu do úkosu. Zábradlí jsou dostatečně kotvena do betonové podlahy. Všechny kovové konstrukce (hrany zídek, zábradlí, coping) budou žárově zinkovány.

Konstrukce betonových ploch je z mrazuvzdorného betonu C25/30 XF1, povrchově leštěný s jednoduchým armováním kari sítě tl. 8mm, oka 150/150mm, který bude na horizontálních plochách dopravován čerpadlem a strojně hlazen rotačními leštičkami betonu, případně ručně. U šikmých ploch a rádiusů musí být beton ukládán stříkáním (torkretováním), následně bude vytvarován na míru tvarovanými hrably a finálně bude ručně hlazen hladítky s rozdílnou hrubostí. Veškeré bet. povrchy budou upraveny do kvality povrchu průmyslové podlahy. Beton bude ošetřen ochranným nátěrem zabraňujícím rychlému povrchovému odpařování vody (100g/m2). V případě potřeby bude čerstvě ložený beton během a po zpracování krytý provizorním plachtovým přístřeškem.

S1 – Skladba rovných ploch založených na rostlém terénu:

ŽB Deska, beton C25/30 . XF1,FX2–4, povrchově leštěný	
1x vrstva kari sítě tl. 8mm, oka 150x150, distančníky	150 mm
Mechanicky zhutněná štěrkodrt' 0/32	200 mm
Mechanicky zhutněná štěrkodrt' 32/63	100 mm
Geotextilie 300 g/m2	
Rostla zhutněná pláň (dno vykopu)	

S2 – Skladba konstrukcí překážek založených na rostlém terénu:

ŽB Deska, beton C25/30 . XF1,FX2–4, povrchově leštěný	
1x vrstva kari sítě tl. 8mm, oka 150x150, distančníky	150 mm
Recyklát o různé mocnosti dle překážky	
Geotextilie 300 g/m2	
Rostla zhutněná pláň (dno výkopu)	

Doplňující stavební poznámky:

Konstrukce bude provedena dle čsn en 13670 – provádění betonových konstrukcí.

Veškeré rozměry je nutno před započetením stavby ověřit na místě.

Kari sítě budou pokládány přes sebe na vzdálenost 30 cm (cca dvě oka sítě).

Kari sítě budou použity na rovné a šikmé plochy (tzv. Bangy).

Rádiusy budou vyztuženy tyčovou výztuží ø8mm. Tato výztuž bude svařena s výztuží podlahy i překážek.

Dle potřeby může být v některých místech kari síť nahrazena tyčovou výztuží a naopak.

Bednění bude tvořeno dle tvaru překážek a do potřebných výšek. Jako materiál na bednění bude použita foliovaná, březová překližka tl. 18mm.

Veškeré rovné plochy jsou v min. 1% spádu. Dešťová voda bude odváděna do okolních ploch, kde bude vsakována.

Zídky budou opatřeny zapuštěným jeklem 70/70/3. Tento jekl musí být dostatečně ukotven vzhledem k jeho používání při skateboardingu.

Ocelové překážky budou mechanicky kotveny do nové betonové podlahy případně do původních podkladních vrstev.

Všechny kovové konstrukce (hrany zídek, zábradlí, coping) budou žárově zinkovány.

Povrch skateparku zůstává v barvě betonu a není dále upravován. Některé plochy (např. překážky, hrany betonových překážek a kovové prvky) lze upravit barvením.

Dilatace ploch jsou maximálně po segmentech 5 x 5 m (4x4 m), dále dle osvědčených pravidel. V místě přechodu z betonové desky do šikmých nebo svislých ploch bude provedena pracovní spára vyplněna trvale pružným tmelem.

Konstrukční koncepce statického řešení je modelována jako stěnový systém.

Konstrukční řešení a způsob využití navržených konstrukcí nevyžaduje provádět statické posouzení konstrukce. Dodržet konstrukční požadavky při realizaci díla je ovšem nezbytné.

U vstupu do skateparku bude umístěna informační tabule s provozním řádem skateparku. Konstrukčně se jedná o pozinkovanou trubku se svislou plochou z překližky pro upevnění plastové tabule.

Okolní terén bude dorovnán 5 cm pod úroveň rovných podlahových ploch skateparku.

Land05 Ateliér zahradní a krajinářské
architektury



www.land05.cz